Cómo explorar tus directorios con un explorador de archivos 3D

PUNTOS DE VISTA



bluestocking, Fotolia

Al pasar a la tercera dimensión un sistema de archivos de jerarquía plana, convertimos la navegación por un árbol de directorios en un juego de niños. **POR HAGEN HÖPFNER.**

Escribiendo el comando *ls -R /* en la consola, conseguiremos una cascada tan lineal como confusa de información sobre el directorio. Al ver el listado completo en pantalla, resulta obvio que debe haber un sistema mejor para seguirle la pista a nuestros contenidos en el disco duro. Los exploradores de archivos 3D como FSV, Xcruizer, TDFSB y 3Dfm emplean la tercera dimensión para ofrecernos una visión más intuitiva de nuestros directorios.

FSV: Ladrillo a ladrillo

FSV muestra los directorios como una pila de ladrillos (ver Figura 1) o, para ser más exactos, los muestra como un árbol construido con ladrillos apilados. Podemos bajarnos el código fuente del explorador de la página del proyecto [1]; deberemos escribir lo siguiente para descomprimir el tarball:

```
tar xfvz fsv-0.9.tar.gz
```

Para construir el binario necesitaremos el paquete de desarrollador de Gtk, *gtkglarea*, junto con sus dependencias, y el compilador *gcc*. A partir de este punto, se siguen los pasos normales:

```
./configure && make ➔
&& sudo make install
```

Cuando esté listo, se escribe *fsv* en una ventana de terminal o ([Alt] + [F2]) en el inicio rápido para lanzar el explorador. El panel derecho de la ventana de FSV se utiliza para navegar en la vista 3D. El punto de partida es siempre el directorio desde el que se ejecutó el programa.

Si se prefiere emplear una carpeta distinta como base del montón de ladrillos, puede modificarse el directorio raíz en el menú *File | Change Root*, o pulsarse el atajo [Ctrl] + [N].

FSV analiza los archivos y directorios que se localizan bajo la raíz, lo que puede llevar un tiempo considerable si hay muchos niveles de subdirectorios (por ejemplo, el caso del directorio raíz /).

Al pulsar con el botón izquierdo del ratón sobre una carpeta, centraremos la vista en ella. El botón derecho abre un menú contextual que se puede utilizar para expandir (*expand*) y ver todo el contenido, o todos los directorios localizados bajo este nivel (*expand all*). *Properties* muestra una lista de las propiedades.

Cuando abrimos un directorio, FSV apila su contenido en una pirámide sobre el botón de la carpeta. Para esconder todo esto de nuevo, basta con hacer

clic derecho en la base de la pirámide y seleccionar *collapse* ("colapsar") en el menú contextual.

XCruiser: Mundos Nuevos y Extraños

La actual versión de XCruiser, la 0.3, representa la estructura de directorios como una galaxia virtual (ver Figura 2). Los usuarios de Ubuntu pueden instalar esta herramienta introduciendo:

```
sudo apt-get install xcruise
```

En la página de inicio del proyecto [1] se encuentra disponible un binario preconstruido, basado en distribuciones RPM.

Una vez hayamos bajado el paquete, escribimos lo siguiente:

```
sudo rpm -Uhv ↵
xcruiser-0-30-1.i386.rpm
```

Luego lanzaremos Xcruiser escribiendo *xcruiser* en un terminal o en el inicio rápido. Xcruiser acepta un par de parámetros de línea de comandos: *xcruiser -help* te dará una lista con todos los detalles. Por ejemplo, *xcruiser -background black* se encarga de mostrar en Suse el espacio en negro.

Podemos arrastrar el ratón para movernos en una dirección específica; si nos pasamos de largo , la pantalla de posición ayudará a encontrar el camino de vuelta. El horizonte (la línea azul) es el punto cero vertical.

Archivos y directorios se localizan en el meridiano cero (horizontal 0). Un clic con el botón izquierdo nos hace desplazarnos hacia delante; con el derecho, hacia atrás. Si se mantiene pulsado el botón, aceleraremos el paso. XCruiser muestra la velocidad actual, con valores negativos si se vuela hacia atrás.

Si entramos en un círculo vacío (es decir, un directorio representado por una galaxia), Xcruiser cambiará a este directorio; lo abandonará si salimos de él volando de espaldas. La galaxia actual se muestra automáticamente en la parte de arriba de la pantalla.

Además de esto, el programa presenta información sobre los archivos y directorios cuando pasamos sobre ellos. Si el objeto que inspeccionas es un link simbólico, XCruiser lo mostrará como un agujero de gusano a otra galaxia.

TDFSB: Vista Preliminar Incluida

Para configurar el explorador de archivos TDFSB en Ubuntu, basta con escribir *sudo apt-get install tdfsb*. Los usuarios con Suse tendrán que bajar el código fuente [3] y construir el binario por su cuenta. Para ello, necesitarán los paquetes de desarrollador *SDL-devel* y *SDL_image-devel*. YaST se encargará de las dependencias por nosotros.

Además de esto, para las vistas preliminares de MPEG será necesario el *mpeg-0.4.4-1.i386.rpm* y *smpeg-devel-0.4.4-l.i386.rpm*. Ambos archivos están disponibles en el website de SMPEG [4] y se pueden instalar tecleando *sudo rpm -Uhv smpeg*.rpm*.

Tras completar este proceso, escribiremos lo siguiente en el directorio de código fuente de TDFSB para instalar el programa en tu disco:

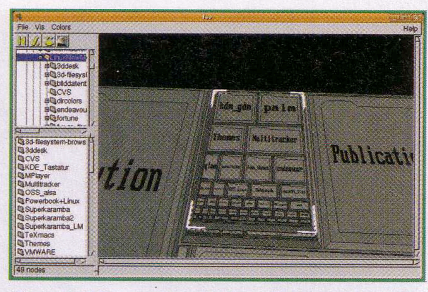


Figura 1: FSV no es una aplicación exclusivamente 3D. Puedes ver el contenido del directorio actual en la esquina inferior izquierda. Aparece, además, un árbol plano en la superior izquierda.

```
./compile.sh && sudo cp↵
tdfsb /usr/local/bin
```

A continuación escribe *tdfsb* en un terminal o en el inicio rápido para iniciarlo. TDFSB (ver Figura 3) utiliza el ratón y los cursores para navegar. Nos muestra los archivos de forma diferenciada, en función de su contenido. Por ejemplo, las imágenes se muestran como miniaturas, y los archivos de texto (y HTML) como columnas amarillas con el contenido del archivo en forma de bandera. Los vídeos MPEG se visualizan como fotogramas de vista preliminar, y los archivos MP3 como Cds. Al mantener pulsado el botón izquierdo mientras pulsamos la tecla [Enter], se reproducirán el contenido de audio o vídeo. La tabla "Atajos de teclado de TDFSB" nos ofrece una vista general.

3Dfm: Una Tela de Archivos

3Dfm [5] organiza los archivos y directorios como una tela de araña. Tras bajar y descomprimir el código, se sigue el pro-

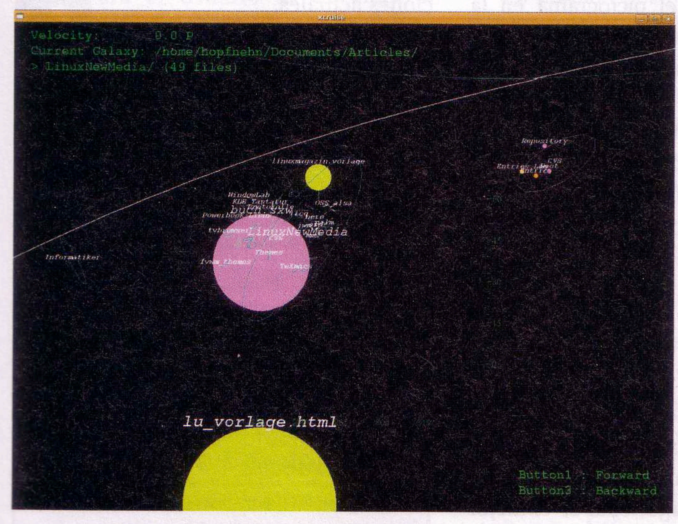


Figura 2: XCruiser muestra los directorios como galaxias (círculos vacíos) y los archivos como planetas (círculos rellenos de color).

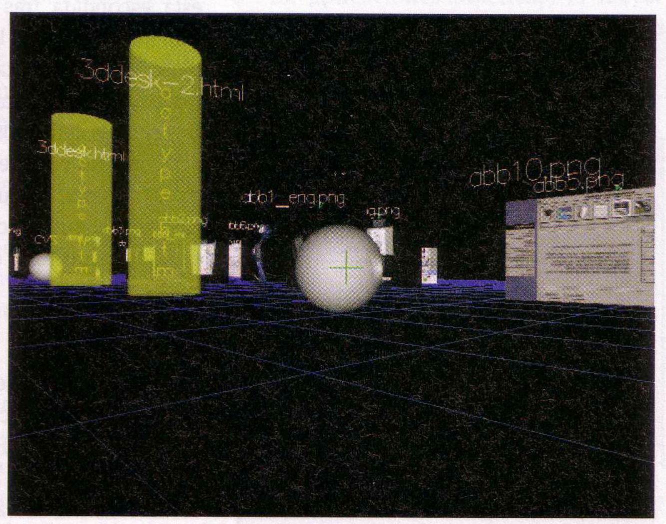


Figura 3: TDFSB te ofrece una vista preliminar del contenido del archivo mientras navegas.